

# Reglement WVUR Battle of the teams

---

## 1. Type wedstrijd:

Battle of the teams is het oude interclubkampioenschap, maar dan in een nieuwe versie. Dit wordt verreden zoals een landenwedstrijd.

Er is een Battle of the teams voor pony's en paarden.

Voor pony's zijn de hoogtes 85cm en 95cm. Voor paarden zijn de hoogtes 90cm en 100cm. Op elke hoogte kunnen er twee combinaties deelnemen.

## 2. Toelatingsvoorwaarden

### 2.1. Betreffende de ruiters

De ruiters moeten in het bezit zijn van een geldige competitieve WVUR-licentie. Een ruiter kan met 2 verschillende pony's of paarden in 2 verschillende ploegen deelnemen. Eenzelfde ruiter kan niet met 2 verschillende pony's of paarden in één en dezelfde ploeg deelnemen. Eenzelfde combinatie kan niet in twee verschillende ploegen deelnemen. Ponycombinaties kunnen ook niet deelnemen in de proef van de paarden.

### 2.2. Betreffende de ploegen

Elke ploeg bestaat uit 4 combinaties.

Iedere ploeg heeft een chef d'équipe.

Elke ploeg bestaat uit twee ruiters die de eerste hoogte rijden en twee ruiters die de tweede hoogte rijden.

Ruiters dienen in tegenstelling van voorgaande jaren geen lid meer te zijn van dezelfde club. De ruiters kiezen zelf een naam voor hun ploeg.

## 3. Inschrijving en inleg

### 3.1. Inschrijving

Per ploeg via mail naar [kris@wvur.be](mailto:kris@wvur.be) door de Chef d'Equipe.

De naam van de chef d'équipe wordt vermeld bij inschrijving, samen met de licentienummers en namen van de ruiters in de volgorde van starten volgens de ploeg, de immatriculatie nummers en volledig en correcte namen van de paarden/pony's.

Er dient ingeschreven te worden voor dinsdagavond 6 augustus 2024.

# Reglement WVUR Battle of the teams

---

## 3.2. Startvolgorde

Er is een lottrekking voor de startvolgorde van de ploegen.

De volgorde binnen de ploeg mag door de club zelf bepaald worden maar kan niet meer veranderd worden achteraf. Eerst komen alle 1ste combinaties van alle ploegen, dan de 2de combinaties van alle ploegen. Na verhogen van parcours, volgen alle 3de en daarna alle 4de combinaties.

In 2de manche wordt er gestart in omgekeerde volgorde van de behaalde resultaten in de eerste omloop, eerst gesorteerd op behaalde punten, daarna bepaald het wedstrijdprogramma Equipe de volgorde van start.

Ploegen en/of ruiters die na de eerste manche uitgesloten werden, kunnen deelnemen aan de tweede manche.

## 3.3. Inleg

Per ploeg wordt een inleg van 80 euro gevraagd en dit dient vooraf betaald te worden op het secretariaat door de chef d'équipe.

Alle deelnemende ploegen (4 ruiters & Chef d'équipe) krijgen over de middag een bakje frieten, saus en één drank aangeboden van de WVUR. Na betaling van de inleggelden ontvangen de Chef d'équipes een omslag met alle tickets hiervoor.

## 4. Aard der proeven

Barema A 2 manches (art. 273.3.3.2). Eerste manche zonder chrono, tweede manche op chrono. Barrage op chrono.

Er zal voor de 2<sup>de</sup> manche een nieuw parcours gebouwd worden.

## 5. Puntentelling

Per manche worden de 3 beste resultaten van een ploeg weerhouden. Deze worden samengeteld en vormen het totaal aantal strafpunten van een ploeg.

In geval van ex-aequo voor de eerste plaats wordt een barrage gereden.

De winnaar van Battle of the teams is de ploeg met het minst aantal strafpunten.

In geval van ex-aequo van punten is de tijd bepalend voor het resultaat.

## 6. Toekenning prijzen en prijzengelden

1 op 4 ploegen wordt geklasseerd met een minimum van 3 ploegen.

200 euro voor de 1ste plaats

150 euro voor de 2de plaats

125 euro voor de 3de plaats

4<sup>de</sup> plaats en volgprijzen worden uitbetaald aan 80 euro per ploeg.

Battle of the teams wordt verreden volgens KBRSF- en PSV-reglementen voor alles wat hierboven niet vernoemd is.